



REGULAMIN TURYSTYCZNEJ GRY TERENOWEJ „TAJEMNICA KAMIENNYCH KRĘGÓW”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry jest Stowarzyszenie Kulturalno-Turystyczne VIATOR.
2. Gra dofinansowana jest ze środków gminy Sulęcyno.
3. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie gminy Sulęcyno. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy działań związanych z braniem udziału w określonych atrakcjach prowadzonych przez obsługę gry.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
2. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w Grze. Wzór zgody można pobrać ze strony www.tajemnica.gramiejska.pl.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są **do 27 lipca 2012 r.** za pośrednictwem formularza on-line na stronie www.tajemnica.gramiejska.pl. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika, jego datę urodzenia oraz telefon kontaktowy i adres e-mail szefa zespołu.
2. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór pierwszej informacji od łącznika uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie – w szczególności przyjmuje do wiadomości fakt, że bierze udział w grze na własną odpowiedzialność lub za zgodą rodziców lub prawnych opiekunów;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 28 lipca 2012 roku na terenie gminy Sulęczyzna ze szczególnym uwzględnieniem Sulęczyzna i kręgów kamiennych w Węsiorach (finał gry).
2. Zespoły są zobowiązane zapewnić sobie transport na trasie Sulęczyzna-Węsiory we własnym zakresie.
3. O miejscu i czasie rozpoczęcia etapu ulicznego uczestnicy dowiedzą się po zarejestrowaniu zespołu na stronie www.tajemnica.gramiejska.pl.
4. Zadaniem uczestników jest rozwiązanie zagadek Gry, określonych w jej trakcie i wykonanie powierzonego im zadania finałowego.
5. Nie można się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie gry. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki lub otrzymają ją po doliczeniu karnych minut. Po obszarze gry mogą poruszać się dodatkowo osoby weryfikujące ilość graczy w zespołach.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu drogowym.
7. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
8. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. Wyłanianie zwycięzców:

1. Wygrywa zespół, który jako pierwszy wykona wszystkie zadania przewidziane podczas gry.
2. Organizatorzy nie przewidują drugiego i trzeciego miejsce. Wśród zespołów, które nie zwyciężą w grze będą rozlosowane nagrody pocieszenia.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi, gdy pierwszy zespół skończy Grę, a pozostałe zespoły dotrą na miejsce zakończenia gry.

§ 6. Postanowienia końcowe:

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie www.tajemnica.gramiejska.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub telefonicznie).
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

ORGANIZATORZY